Simulare tramire i record di attivazione la funzione funz.

Datr le seguenti variabili nel main:

int x= 1

int y= 1

list l1  dove  L1: 1🡪 3 🡪  4 🡪  1

e l'istruzione:

funz(x,&y,L1)

e funz è definita nel seguente modo:

void funz(int a, int \*b, list c)

{

int y=1

if (c!= NULL)

      if (c 🡪 d - a > \*b)

     { printf( "%d \n",y);

        funz(y+1,b, c  🡪 next);

        printf( "%d \n",\*b);

      }    
      else

      {  \*b= y+a;

        funz(a+2,b, c  🡪 next);

        printf( "%d \n",\*b);

        printf( "%d \n",a);

       }

}

Simulare tramire i record di attivazione la funzione funz.

Date le seguenti variabili nel main:

int x= 2

int y= 2

list l1  dove  L1: 2🡪 6 🡪  4 🡪  0

e l'istruzione:

funz(&x,&y,L1)

e funz è definita nel seguente modo:

void funz(int \*a, int \*b, list c)

{

int y=1

if (c!= NULL)

      if (c 🡪d <\*a + \*b)

     { printf( "%d \n",y);

        funz(y+1,b, c à next);

\*b= y+\*b;

        printf( "%d \n",\*b);

      }    
      else if (c 🡪d <\*a - \*b)

      { printf( "%d \n",\*b);

\*a= y+\*a;

        funz(a,b, c 🡪 next);

        printf( "%d \n", \*a);

       }

}